

Nazwa kierunku	informatyka
Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (profil praktyczny)
Formy kształcenia	wykład, ćwiczenia, laboratoria, projekt własny, kształcenie zdalne uzupełniająco: seminaria, dyskusje, praca w grupie, prezentacja multimedialna, przygotowanie i prezentacja referatów
Metody kształcenia	• metody podające -przyswajanie wiedzy oraz wykorzystania jej do nabywania określonych umiejętności; • metody problemowe (nabywanie umiejętności przez odkrywanie na podstawie wiedzy nabytej w drodze przekazu i wiedzy przyswojonej w ramach samodzielnej pracy własnej); • metody praktyczne (nabywanie umiejętności poprzez praktyczne działanie); • metody aktywizujące (nabywanie umiejętności poprzez integrowanie wiedzy z rozwiązywaniem praktycznych zadań problemowych)
Wsparcie w nauce	dostęp do platformy Moodle, serwisu AWS Amazon, Microsoft, CISCO i inne udostępniane przez Partnerów kierunku; infrastruktura przyjazna studentom niepełnosprawnym oraz możliwość wykorzystania metod i technik kształcenia na odległość
Na kierunku informatyka wiedza weryfikowana jest w szczególności poprzez:	zaliczenie (pisemne, ustne), egzamin (pisemny, ustny), kolokwium, udział w dyskusji, prezentację, projekt, sprawozdania, natomiast umiejętności i kompetencje społeczne poprzez: egzamin (pisemny, ustny), zaliczenie (pisemne, ustne), przygotowanie projektu, prezentację projektu, wdrożenie projektu, udział w dyskusji, obserwację i ocenę wykonania zadań praktycznych w tym obliczeniowych, eksperymentalnych, prezentację/wypowiedź ustną, przygotowanie sprawozdań z ćwiczeń, przygotowanie sprawozdań z laboratorium, zadanie zespołowe, ocenę aktywności na zajęciach.
Praktyki zawodowe	wymiar praktyk i ich czas realizacji określa plan studiów, natomiast zasady realizowania praktyk – Regulamin praktyk studenckich na kierunku informatyka I stopnia o profilu praktycznym
Profil kształcenia	praktyczny
Forma studiów	stacjonarne, niestacjonarne
Liczba semestrów	7
Liczba punktów ECTS konieczna dla uzyskania kwalifikacji	210
Tytuł zawodowy uzyskiwany przez absolwenta	absolwent uzyskuje tytuł inżyniera
Przyporządkowanie do dziedziny	nauk ścisłych i przyrodniczych

Wskazanie dyscyplin (naukowych lub artystycznych), do których odnoszą się efekty kształcenia dziedzina:	Informatyka – dyscyplina wiodąca. Matematyka – dyscyplina uzupełniająca. Nauki fizyczne – dyscyplina uzupełniająca.
Program kształcenia	zgodny z Prawem o szkolnictwie wyższym i nauce–PRK (poziom 6)
Body of knowledge zdefiniowany w standardach międzynarodowych	• ACM / IEEE Computer Science Curricula 2013 (CS 2013) • ACM / IEEE Computer Engineering Curricula 2016 i innych wzorcach międzynarodowych
Dydaktyka	upracticznienie procesu kształcenia jako szansa na lepsze dostosowanie kwalifikacji absolwentów do potrzeb polskiego i międzynarodowego rynku pracy; zajęcia są prowadzone przez wykładowców SSW CB oraz praktyków wnoszących doświadczenia przedsiębiorstw z zakresu zarządzania i nadzoru IT, badań nieniszczących i sztucznych sieci neuronowych, oprogramowań
Specjalności	• Programowanie systemów wbudowanych • Cloud Architekt • Cyberbezpieczeństwo • Grafika komputerowa i multimedia Personalizacja specjalności dopasowana do aktualnych potrzeb międzynarodowego rynku pracy i/lub branży czy pracodawcy .
ERASMUS +	umiędzynarodowienie i mobilność kadry naukowo-dydaktycznej i studentów jako podstawa profesjonalnego przygotowania studentów do funkcjonowania w globalnej społeczności oraz wysokiego międzynarodowego poziomu działalności naukowo-badawczej
Warunki rozwoju osobistego i kompetencyjnego	koła naukowe, działania wzajemnościowe w obszarze IT
Certyfikacja	Microsoft, AWS Amazon, CISCO i inne
Stanowiska pracy	administracja IT, wsparcie IT, projektowo-programistyczne, wsparcia i usług internetowych, techniczno-sprzętowe, konsulting i wdrożenia, bezpieczeństwo IT, analiza danych